The Pickle Codex

GUÍA COMPLETA · REGLAMENTO DE USA PICKLEBALL 2026 Y RFET 2026

Guía completa de las reglas del pickleball 2026

Todas las reglas explicadas en orden de juego, con la cita literal del reglamento oficial en cada apartado.

Revisado el 16 de octubre de 2026

Versión completa y actualizada: **picklecodex.com/reglas/**

EN RESUMEN

- Se juega en una pista de 6,10 × 13,41 m (20 × 44 pies), igual para individuales y dobles, con una red de 86,36 cm en el centro.
- El saque es por abajo, en diagonal y debe pasar la cocina. Solo hay un intento y vale aunque toque la red.
- El saque y el resto tienen que botar antes de golpearse: es la regla del doble bote.
- En la cocina, la franja de 2,13 m pegada a la red, está prohibido volear. Su línea cuenta como cocina.
- Con el tanteo tradicional solo puntúa el que saca. Se suele jugar a 11 y se gana por dos.

Las 10 reglas básicas del pickleball

1. **La pista** mide 6,10 × 13,41 m, la misma para individuales y dobles, y la red, 86,36 cm en el centro.
2. **El saque** se hace por abajo, en diagonal, y tiene que caer en el cuadro contrario pasando la cocina. Hay un solo intento.
3. **Si el saque toca la red** y cae en el cuadro correcto, es bueno: no hay *let*.
4. **Doble bote:** el saque y el resto tienen que botar antes de golpearse. Desde el tercer golpe se puede volear.
5. **La cocina**, los 2,13 m junto a la red, es zona de no volea: no puedes volear pisándola ni pisando su línea, ni entrar en ella por la inercia de una volea. Con la pelota botada, sí puedes estar dentro.
6. **La línea es buena:** una bola que toca cualquier línea entra, salvo el saque que toca la línea de la cocina, que es falta.
7. **Pierde el peloteo** quien manda la pelota fuera o a la red, la deja botar dos veces, toca la red con la pelota viva o recibe la pelota en el cuerpo.
8. **Con el tanteo tradicional** solo puntúa el equipo que saca. Se juega a 11 y se gana por dos.
9. **En dobles**, con el tanteo tradicional, sacan los dos jugadores de la pareja antes de pasar el saque, salvo al empezar el juego, cuando solo saca uno.
10. **Una interferencia** ajena al juego, como una pelota de otra pista, obliga a repetir el punto.

¿De qué va el pickleball?

El objetivo es el de cualquier deporte de raqueta: que la pelota bote dentro del campo rival y que el rival no pueda devolverla bien. El reglamento lo define como un deporte de pala que mezcla elementos del bádminton, del tenis de mesa y del tenis. Se juega uno contra uno (individuales) o dos contra dos (dobles), con una pala (en parte de Latinoamérica, «paleta») y una pelota de plástico perforada.

La gran diferencia con el tenis y el pádel está en el marcador. Con el tanteo tradicional **solo suma puntos quien saca**. Si ganas un punto restando, no te lo apuntas: recuperas el saque para tu equipo.

Imagina que vas 5-3 y te toca restar. Ganas el peloteo con un gran golpe. En tenis o en pádel, ese punto subiría a tu marcador. En pickleball sigue 5-3; lo que cambia es que ahora sacas tú.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

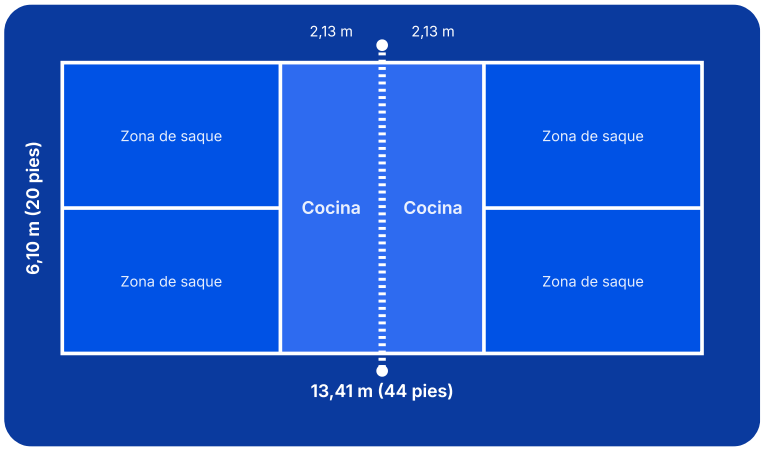
USA Pickleball 2026, sección 1: "Pickleball is a paddle sport that combines elements of badminton, table tennis, and tennis." *(El pickleball es un deporte de pala que combina elementos del bádminton, el tenis de mesa y el tenis.)*

USA Pickleball 2026, regla 4.A: "A point is scored by serving the ball and winning the rally." *(Se anota un punto sacando y ganando el peloteo.)*

La pista en resumen

La pista (en Latinoamérica también «cancha») es un rectángulo de **6,10 × 13,41 m (20 × 44 pies)**, el mismo para individuales y para dobles. Es bastante más pequeña que una de pádel, que mide 10 × 20 m. A cada lado de la red hay una franja de **2,13 m (7 pies)**: la zona de no volea o cocina. Detrás de ella, la línea central divide el campo en dos cuadros de saque, derecho e izquierdo.

La red mide **91,44 cm (36 pulgadas) en los postes y 86,36 cm (34 pulgadas) en el centro**. Es más baja que la de tenis, sobre todo en los extremos.



Red: 86,4 cm (34 pulgadas) en el centro y 91,4 cm (36 pulgadas) en los postes. La misma pista sirve para dobles e individuales.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

USA Pickleball 2026, regla 3.A.1: "The court must be a rectangle measuring 20 feet (6.10 m) wide and 44 feet (13.41 m) long." *(La pista debe ser un rectángulo de 6,10 m de ancho y 13,41 m de largo.)*

USA Pickleball 2026, reglas 3.B.6 y 3.B.7: la red debe medir 36 pulgadas (91,44 cm) en las líneas laterales y 34 pulgadas (86,36 cm) en el centro, con una tolerancia de ± 0,25 pulgadas.

El saque

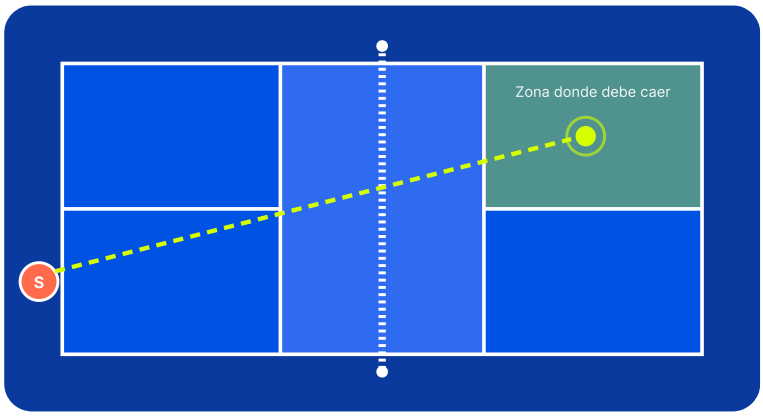
Cada punto empieza con un saque **por abajo** desde detrás de la línea de fondo, hacia el cuadro de saque **cruzado** del rival. La pelota tiene que pasar por encima de toda la cocina rival, incluida su línea, y botar dentro del cuadro correcto. Si toca la red por el camino y cae bien, es bueno.

Hay dos formas legales de sacar:

- **Saque de volea:** golpeas la pelota en el aire. La pala debe ir claramente de abajo arriba, su cabeza no puede estar por encima de la muñeca y el golpe se da por debajo de la cintura.
- **Saque de bote** (*drop serve*): sueltas la pelota, la dejas botar y la golpeas. Aquí no se aplican las tres limitaciones del saque de volea.

Al golpear, al menos un pie debe estar detrás de la línea de fondo y ninguno puede tocar la pista ni la línea. Antes de sacar hay que cantar el tanteo completo, y desde ese momento tienes 10 segundos.

¿Te suena al pádel? En parte: allí también se saca por abajo. Pero en pádel y en tenis tienes dos intentos y el saque que roza la red se repite. En pickleball **hay un solo intento y no hay let**.



El sacador (S) golpea desde detrás de la línea de fondo y la pelota debe caer en la zona de saque diagonal, más allá de la cocina. La línea de la cocina cuenta como fuera en el saque.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

USA Pickleball 2026, regla 7.E: "The served ball must clear the opponent's non-volley zone, with or without touching the net, and land in the correct service court." *(El saque debe superar la zona de no volea del rival, toque o no la red, y botar en el cuadro de saque correcto.)*

USA Pickleball 2026, regla 7.C.1: "The server's paddle must be moving in a clear upward arc when the paddle contacts the ball." *(En el saque de volea, la pala debe moverse claramente de abajo arriba al golpear la pelota.)*

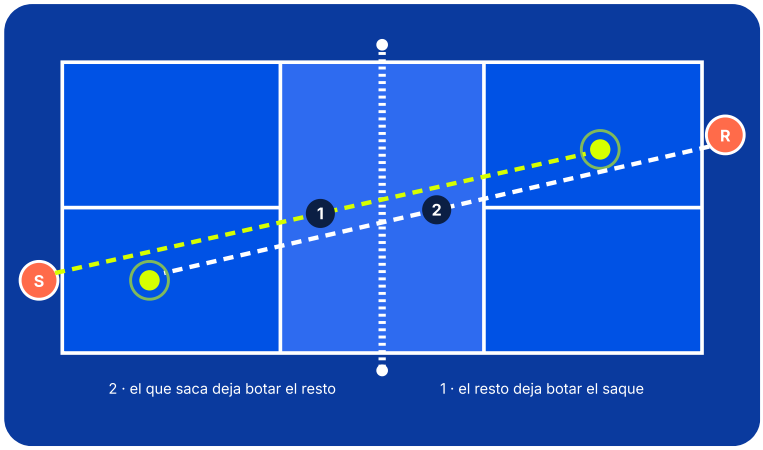
RFET 2026, art. 4.A.2: "El servicio puede sobrepasar o tocar la red y debe sobrepasar las líneas de la ZNV y la ZNV."

La regla del doble bote

Es la regla que define el pickleball. **El saque tiene que botar antes de que el rival lo devuelva, y ese resto tiene que botar antes de que el equipo que sacó lo golpee.** Dos botes, uno en cada campo. A partir del tercer golpe ya se puede volear.

En la práctica, esto frena al que saca. En tenis puedes sacar y subir a la red para volear el resto. En pickleball no: tienes que esperar al bote, y mientras tanto el rival ya puede estar en la red. Por eso el tercer golpe es tan importante y tan comentado.

Imagina que sacas, el rival resta corto y tu compañero, que está cerca de la cocina, lo volea. Punto perdido: ese resto tenía que botar.



Antes de que nadie pueda volear, la pelota tiene que botar una vez en cada campo: primero en el de quien resta y después en el de quien saca.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

USA Pickleball 2026, regla 10.A: "The serve and the return of serve must each bounce before being returned." *(El saque y el resto deben botar cada uno antes de ser devueltos.)*

USA Pickleball 2026, sección 1: "After the serve, the receiver must allow the ball to bounce before making their first return, and then the serving team must allow the ball to bounce before making their first return."

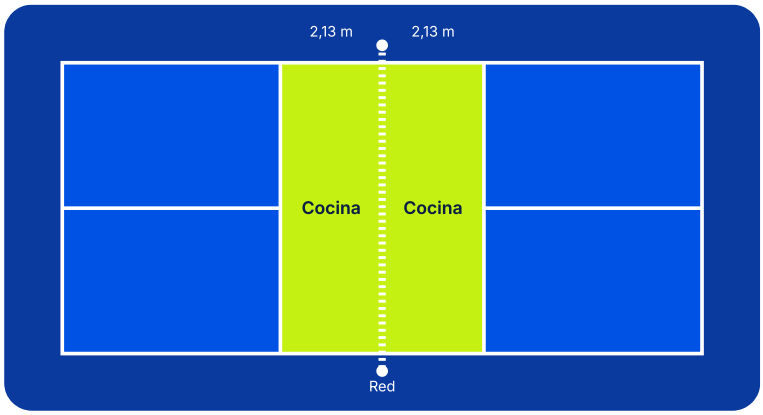
La cocina o zona de no volea

La cocina (*kitchen*; en el reglamento, *non-volley zone*, zona de no volea) es la franja de 2,13 m a cada lado de la red. La regla es sencilla de decir: **no puedes volear si estás tocando la cocina**, ni con los pies ni con nada que lleves o que esté en contacto contigo. La línea forma parte de la cocina, así que pisarla al volear también es falta.

Lo que sí puedes hacer es entrar en la cocina cuando quieras para golpear una pelota que ya ha botado. Es lo que pasa con el *dink*, el golpe suave que cae en la cocina rival.

Ojo con la inercia. Si voleas desde fuera y el impulso te lleva a pisar la cocina, es falta, aunque la pelota ya haya botado dos veces en el otro campo. La volea no termina hasta que recuperas el equilibrio.

En pádel puedes volear en cualquier zona de la pista, incluso pegado a la red. Aquí no. Esa franja obliga a jugar con paciencia cerca de la red en lugar de rematar a bocajarro.



La cocina ocupa 2,13 m (7 pies) a cada lado de la red. Dentro de ella, y pisando su línea, no se puede volear.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

> USA Pickleball 2026, regla 11.A: "All volleys must be initiated outside of the non-volley zone. A player, or anything in contact with the player, may contact the non-volley zone at any time except during the act of volleying a ball." *(Todas las voleas deben iniciarse fuera de la zona de no volea. El jugador puede tocarla en cualquier momento salvo durante el acto de volear.)*
>
> RFET 2026, art. 9.1: "Todas las voleas deben iniciarse fuera de la ZNV."

MITO: en la cocina no se puede entrar nunca.

REALIDAD: puedes entrar, esperar dentro y golpear desde ahí todas las veces que quieras, siempre que la pelota haya botado antes. Lo único prohibido es volear tocándola.

Las faltas

Una falta es una infracción que detiene el juego y hace perder el peloteo. Si la comete el que saca, pierde el saque (o el turno pasa a su compañero). Si la comete el que resta, el equipo que saca gana el punto.

Estas son las más frecuentes en un partido entre amigos:

- mandar la pelota fuera o a la red;
- dejar que la pelota bote dos veces en tu campo;
- volear el saque o el resto, saltándote el doble bote;
- volear tocando la cocina o su línea, o pisarla por la inercia;
- que la pelota te dé en el cuerpo o en la ropa;
- tocar la red, o el campo rival, mientras la pelota sigue en juego;
- en el saque: pisar la línea de fondo o que la pelota caiga en la cocina o fuera del cuadro.

Hay una curiosidad que conviene saber: casi todas las faltas solo cuentan con la pelota viva. Si tocas la red cuando el punto ya ha terminado, no pasa nada. La excepción es la inercia hacia la cocina tras una volea.

La lista completa, ordenada y con su número de regla, está en faltas en pickleball. Y si quieres ponerte a prueba con jugadas dudosas reales, tienes ¿falta o no falta? 30 jugadas dudosas resueltas y el juego ¿Falta o no falta?.

> **QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO**
>
> USA Pickleball 2026, sección 2 (definición de *fault*): "A rules violation that results in a dead ball and the loss of a rally." *(Infracción de las reglas que deja la pelota muerta y hace perder el peloteo.)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 9.B.1: "A fault only occurs while the ball is live, except for non-volley zone violations involving momentum." *(Solo hay falta con la pelota viva, salvo las de la zona de no volea por inercia.)*

Interferencias, pelota rota y pelota muerta

Son las situaciones que más se discuten en un partido entre amigos, y el reglamento las resuelve en pocas líneas.

Pelota muerta. Es la pelota que ya no está en juego. Cualquier cosa que pare el juego la deja muerta: una falta, cantar una bola fuera o cantar una interferencia. A partir de ahí, lo que hagas ya no es falta, salvo la inercia de una volea que te mete en la cocina.

Interferencia (*hinder*). Es un imprevisto que no provoca ningún jugador y que afecta al punto: una pelota de otra pista que entra en la vuestra, un insecto, algo que cae a la pista o un jugador de la pista de al lado que se mete en tu zona. Cualquier jugador puede cantarla y el punto **se repite**: nadie gana el punto ni pierde el saque.

Objetos fijos. La valla, los postes, los bancos o el techo de un pabellón no son interferencias. Si la pelota bota en tu campo y toca la valla antes de que la devuelvas, el punto lo pierdes tú.

Pelota rota. Si la pelota se rompe, se agrieta o se ablanda en mitad del punto, **se sigue jugando** hasta que el punto acabe. Solo se repite si todos los jugadores estáis de acuerdo en que la pelota rota afectó al resultado; si no, el punto vale. Con árbitro, es el árbitro quien lo decide.

> **QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO**
>
> USA Pickleball 2026, sección 2 (definición de *hinder*): "Any transient element or occurrence not caused by a player that adversely impacts play." *(Cualquier elemento o hecho pasajero, no causado por un jugador, que perjudica el juego.)* La misma definición añade: "Permanent objects are not hinders." *(Los objetos permanentes no son interferencias.)*
>
> USA Pickleball 2026, reglas 9.C.1 y 9.C.2: "Any player may call a hinder." "When a hinder is called, the rally must be replayed." *(Cualquier jugador puede cantar una interferencia. Cuando se canta, el peloteo se repite.)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 9.A: "Any action that stops play results in a dead ball." *(Cualquier acción que pare el juego deja la pelota muerta.)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 10.C.5: "When a player fails to return a ball that has bounced in the player's court before the ball contacts a permanent object, it is a fault against the player." *(Si un jugador no devuelve una pelota que ha botado en su campo antes de que toque un objeto permanente, es falta suya.)*
>
> USA Pickleball 2026, reglas 10.G y 10.G.1: "When a ball is or becomes broken, cracked, soft or degraded, play must continue until the end of the rally." "When all players agree that a broken or cracked ball affected the outcome of the rally, the rally must be replayed." *(Si la pelota está o se queda rota, agrietada, blanda o deteriorada, se juega hasta el final del peloteo. Si todos los jugadores están de acuerdo en que la pelota rota o agrietada afectó al resultado, el peloteo se repite.)*

La puntuación en resumen

Con el tanteo tradicional (*side-out scoring*), **solo puntúa el equipo que saca**. Lo habitual es jugar juegos a 11 puntos y hay que ganar por dos: con 10-10 se sigue hasta que alguien saque dos de ventaja. Solo en competiciones por equipos se permite ganar por uno.

En dobles, el tanteo se canta con tres números: tus puntos, los del rival y si eres el sacador 1 o el 2. El juego empieza con **«cero, cero, dos»**: el primer equipo que saca solo tiene un turno de saque al empezar. En individuales se cantan solo dos números.

Nada de 15, 30 y 40 como en el tenis o el pádel. Aquí los puntos se cuentan de uno en uno.

Existe además una modalidad provisional, el *rally scoring*, en la que se apunta un punto en cada peloteo, saque quien saque. El director de un torneo puede elegirla en muchas pruebas, aunque USA Pickleball la excluye de sus torneos Golden Ticket y de sus Campeonatos Nacionales de 2026.

> **QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO**
>
> USA Pickleball 2026, regla 6.B.2: "For doubles play, the score must be called as three numbers: serving team's score, then receiving team's score, then the server number. To start each game, the score will be called as "zero – zero – two."" *(En dobles, el tanteo se canta con tres números: puntos del equipo que saca, del que resta y número de sacador. Cada juego empieza con «cero, cero, dos».)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 15.C: "All scoring options are win by two points, except win by one point is allowed for team play." *(Todos los formatos se ganan por dos puntos, salvo en competiciones por equipos, donde se permite ganar por uno.)*

Dobles e individuales

La pista y las reglas son las mismas. Cambia el orden de saque.

En dobles, sacan los dos jugadores de cada pareja antes de que el saque pase al rival, salvo en el primer turno del juego. Tras cada cambio de saque empieza el jugador que está en el lado derecho. Cada vez que tu equipo gana un punto, el que saca cambia de lado con su compañero. Cuando el primero pierde un peloteo, saca el compañero; cuando este también lo pierde, el saque pasa al otro equipo.

En individuales, sacas desde la derecha si tus puntos son cero o par, y desde la izquierda si son impares.

Durante el peloteo puedes colocarte donde quieras, dentro o fuera de la pista. Las únicas posiciones obligadas son las del que saca y la del que resta.

! **«Segundo sacador» no es «segundo saque».** En dobles, el sacador 2 es tu compañero, que saca cuando tú pierdes tu turno. Cada saque, sea de quien sea, tiene un solo intento.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

USA Pickleball 2026, regla 5.B: "Both players on a team will serve before a side out is declared, except at the start of each game when only the starting server will serve as a second server before a side out is declared." *(Los dos jugadores de un equipo sacan antes del cambio de saque, salvo al empezar cada juego, cuando solo saca el sacador inicial, como segundo sacador.)*

USA Pickleball 2026, regla 5.A.1: "When the server's score is zero or even, the serve must be made from the right serving area." *(En individuales, con cero o puntuación par se saca desde la derecha.)*

RFET 2026, art. 4.B.7: "En dobles, con la excepción del servidor (Art 4 A.4) no hay restricción en la posición de ningún jugador [...] siempre que todos los jugadores estén en el lado de la red de su respectivo equipo."

Cantar las bolas y cantar el tanteo

Cuando no hay árbitro, que es lo normal en un partido entre amigos, cantan los propios jugadores. **Cada uno canta las líneas de su lado de la pista.** Y la norma de oro es la deportividad: si dudas, la bola es buena para el rival.

- Solo puedes cantar «fuera» si ves con claridad un espacio entre la línea y el bote. Una bola que toca la línea es buena (salvo la línea de la cocina en el saque).
- Hay que cantar o señalar el «fuera» enseguida, con la voz, con la mano o con las dos.
- Si tu compañero canta «fuera» y tú «dentro», manda el «dentro».
- Puedes pedir al rival que decida una bola de tu lado. Si lo tiene claro, vale su decisión.
- Al público no se le pregunta nunca.

El tanteo lo canta normalmente el que saca, completo y antes de golpear. Si sacas mientras lo estás diciendo, es falta. Y desde que terminas de cantarlo tienes 10 segundos para sacar.

QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO

USA Pickleball 2026, regla 8.E: "Players must not call a ball "out" unless they can clearly see a space between the line and the ball when it lands." *(No se puede cantar «fuera» salvo que se vea con claridad un espacio entre la línea y el bote.)*

USA Pickleball 2026, regla 8.H: "When partners disagree on a line call, then conflict exists, and the team's call will be "in."" *(Si los compañeros no están de acuerdo, la decisión del equipo es «dentro».)*

> USA Pickleball 2026, regla 6.C: "The entire score must be called before the server hits the serve." *(El tanteo completo debe cantarse antes de sacar.)*

El material reglamentario

Para competir, tu pala tiene que estar **homologada**: debe figurar en la lista de palas aprobadas de USA Pickleball. Las pelotas también son modelos aprobados, y su lista se publica en la misma web.

La pala no puede medir más de 43,18 cm (17 pulgadas) de largo, y la suma de largo y ancho no puede pasar de 60,96 cm (24 pulgadas). Hay más requisitos sobre la superficie y los materiales, que explicamos en qué hace legal una pala. Sobre las pelotas de interior y exterior y su homologación, lo tienes en pelotas de pickleball.

> **QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO**
>
> USA Pickleball 2026, regla 3.D: "The combined length and width of the paddle, including any edge guard and butt cap, must not exceed 24 inches (60.96 cm). The paddle length must not exceed 17 inches (43.18 cm)." *(Largo más ancho de la pala, con el protector del borde y el tapón del mango, no puede superar 60,96 cm; el largo, 43,18 cm.)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 3.C: "The complete list of approved balls is posted on the USA Pickleball website." *(La lista completa de pelotas aprobadas está en la web de USA Pickleball.)*

Tiempos muertos y cambios de campo

Esto se aplica sobre todo en torneos:

- **Tiempos muertos:** con el reglamento de USA Pickleball, cada jugador o pareja tiene dos por juego a 11 o a 15 puntos, y tres en juegos a 21. Cada uno dura como máximo un minuto. Hay que pedirlo antes de que se golpee el saque: pedirlo después es falta. Las reglas RFET 2026 dan uno por juego a 11 o 15 y dos en juegos a 21.
- **Entre juegos:** se cambia de campo, con un máximo de dos minutos.
- **Partido a un solo juego (o juego decisivo):** se cambia de campo a mitad. En un juego a 11, cuando alguien llega a 6. Si se os olvida, se cambia en cuanto os deis cuenta, sin sanción y con el mismo sacador.
- **Tiempo muerto médico:** hasta 15 minutos con el reglamento de USA Pickleball.

> **QUÉ DICE EXACTAMENTE EL REGLAMENTO**
>
> USA Pickleball 2026, regla 21.A: "Two standard time-outs are allowed per singles player or doubles team for each 11-point and 15-point game." *(Se permiten dos tiempos muertos por jugador o pareja en cada juego a 11 y a 15 puntos.)*
>
> USA Pickleball 2026, regla 21.B.1: "In a single game or tie-breaker game to 11 points, the players will change ends when the first singles player or doubles team reaches a score of 6." *(En un juego único o decisivo a 11, se cambia de campo cuando alguien llega a 6.)*
>
> RFET 2026, art. 10.A: "Un jugador o equipo tiene derecho a un tiempo muerto por juegos de 11 o 15 puntos [...] dos tiempos muertos por un juego de 21 puntos."

¿Qué ha cambiado en 2026?

El reglamento de 2026 se ha **reorganizado por completo**, así que muchas reglas tienen número nuevo. Además, trae cambios que se notan en pista: el saque de volea exige que sus tres requisitos se cumplan «claramente», el efecto en el saque solo puede darse con la pala al golpear, se aceptan los dobles y triples toques en un mismo movimiento y, con *rally scoring*, el que resta ya puede ganar el juego.

Los repasamos uno a uno, con cómo era antes, en cambios del reglamento de 2026. Y si te interesa la historia completa, desde las primeras reglas, la tienes en así han cambiado las reglas del pickleball.

Dónde descargar el reglamento oficial

Documento	Quién lo publica	Qué es
2026 USA Pickleball Official Rulebook (PDF, en inglés)	USA Pickleball	El reglamento de referencia, en vigor desde el 1 de enero de 2026. Es el que explicamos en esta guía.
Reglas del Pickleball RFET 2026 (PDF)	Real Federación Española de Tenis	El reglamento federativo en España. Mantiene la numeración antigua de artículos y no recoge algunos cambios de 2026 de USA Pickleball.
2026 Rulebook Change Document (PDF, en inglés)	USA Pickleball	La lista de cambios respecto a 2025, con el texto anterior y el nuevo de cada regla.

Si lo quieres en papel, tienes nuestra guía completa, un resumen y un cartel para el club en reglas del pickleball en PDF. Si vas a competir, el reglamento que se aplica es el que fije cada torneo. Las diferencias entre los dos están en cambios del reglamento de 2026.

Errores frecuentes sobre el reglamento

Circulan por internet, y también en algunas guías de reglas. Esto es lo que dice el reglamento de 2026:

Se suele decir	Lo que dice el reglamento	Regla
Si el saque toca la red, se repite	Si cae en el cuadro correcto, es bueno y se juega	7.E
El saque de bote tiene que hacerse con un movimiento hacia arriba	El movimiento hacia arriba, con la cabeza de la pala por debajo de la muñeca y la pelota por debajo de la cintura, solo se exige en el saque de volea. En el de bote basta con soltar la pelota sin impulsarla, y puedes golpear de derecha o de revés	7.C y 7.D
La pala puede medir hasta 17 pulgadas de ancho	17 pulgadas (43,18 cm) es el largo máximo. Largo y ancho juntos no pueden pasar de 24 pulgadas (60,96 cm)	3.D
Hay dos tiempos muertos por partido	Son dos por juego a 11 o a 15 puntos, y tres en juegos a 21. Con las reglas RFET 2026, uno y dos	21.A
Siempre se cambia de campo a los 6 puntos	Solo en un juego único o decisivo a 11. En los demás casos se cambia entre juegos	21.B.1
Si la pelota bota y da en la valla, se repite	Es falta del jugador que no la devolvió	10.C.5

Consejo para tu primer partido: céntrate en tres reglas: saca por abajo y en diagonal, deja los dos botes obligatorios antes de volear y evita tocar la cocina durante la volea. El resto de situaciones las irás reconociendo al jugar. Si aún no sabes bien qué es este deporte, empieza por qué es el pickleball.

Fuentes: USA Pickleball, *2026 USA Pickleball Official Rulebook* (en vigor desde el 1 de enero de 2026), y Real Federación Española de Tenis, *Reglas del Pickleball RFET 2026*. Este documento es un resumen orientativo: en competición manda el reglamento que fije cada torneo.

© 2026 The Pickle Codex · picklecodex.com. Puedes imprimirlo y compartirlo gratis, sin modificarlo.